



ПРИКАЗ

БОЕРЫК

«09» ноября 2023 г.

№ 976/02-05-02

**О проведении городской педагогической игры
«Машина времени»**

В соответствии с планом работы Управления образования ИКМО г.Казани на 2023-2024 учебный год, в целях формирования профессиональных компетенций учителей истории, раскрытия их творческих способностей **приказываю:**

1. Провести городскую педагогическую игру «Машина времени» среди учителей истории 15 ноября 2023 года в 14.00 на базе МБОУ «Гимназия №27» Вахитовского района.
2. Утвердить положение педагогической игры «Машина времени» (Приложение №1)
3. Начальнику Информационно-методического отдела Управления образования Исполнительного комитета г. Казани Ю.Г.Игнашевой обеспечить организационно-методическое сопровождение педагогической игры.
4. Начальникам районных отделов образования г. Казани довести данный приказ до сведения руководителей образовательных организаций г. Казани.
5. Контроль за исполнением данного приказа возложить на заместителя начальника Управления образования Исполнительного комитета г. Казани И.М.Уразову.

Начальник



И.А.Ризванов

Положение

о проведении городской игры для учителей истории
«Машина времени - 2023»

1. Общие положения

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения городской педагогической игры для учителей истории «Машина времени - 2023», посвященной знаменательной дате: 80- летию со дня окончания Сталинградской битвы, и его организационно - методическое обеспечение, устанавливает требования к организации и проведению мероприятия, критерии оценивания, порядок определения и награждения победителей.
2. Педагогическая игра направлена на развитие творческого потенциала учителей общеобразовательных учреждений.
3. Учредителем педагогических игр является Управление образования г.Казани, организатором - Информационно-методический отдел УО г. Казани
4. Общее руководство по подготовке и проведению игры осуществляет Оргкомитет (Приложение №1)

2. Цели и задачи игры

Цель: формирование креативной и творческой среды среди педагогов образовательных организаций

Задачи:

- объединение учителей в рамках решения творческих задач;
- раскрытие творческого потенциала учителей образовательных учреждений;
- укрепление профессиональных связей между образовательными организациями

3. Участники игры

1. В игре участвуют сборные команды учителей истории общеобразовательных организаций
2. Каждая команда состоит из 7 (5+2) человек, независимо от стажа работы, квалификационной категории и возраста. Для участия в инсценировках, музыкальном конкурсе и подготовке видеоматериалов могут привлекаться учителя других предметов.

4. Порядок и сроки проведения Игры

Педагогическая игра проводится 15 ноября 2023 г. в МБОУ «Гимназия №27» Вахитовского района г.Казани.

Для участия в Игре от каждого объединённого района г. Казани и других муниципальных районов до 25 октября 2023г. предоставляется заявка.

5. Этапы игры

1. **Визитка команды**, связанная с темой игры и представляющая команду района (не более 5 минут) - домашнее задание
2. **«Сталинградская битва»** На данном этапе командам предстоит ответить на вопросы, связанные с отражением событий данного периода в истории России
3. **«Ожившее мгновение истории»** Инсценировка исторической мизансцены из эпохи «Великой Отечественной войны связанная со Сталинградской битвой» (не более 10 минут) - домашнее задание
4. **Калейдоскоп вопросов.** В игре пять раундов по числу участников команды, (дважды участник команды не играет). В каждом раунде 5 вопросов (Памятники и мемориалы, личности и подвиги, отражения в искусстве, география битвы, события и факты) на которые предстоит ответить делегированному от команды игроку.

6. Критерии оценивания команд

1. Визитка

0-2 баллов -наличие полного состава команды (если менее 4 человек балл не начисляется)

0-2 баллов- творческий подход в представлении команды

0-2 баллов -полнота раскрытия идеи команды

2. «Сталинградская битва»

1 балл за каждый верный ответ (10 вопросов)

3. Ожившее мгновение истории

0-5 баллов достоверность раскрытия исторического эпизода

0-5 баллов —творческий подход

0-5 баллов использование наглядных средств.

4. Калейдоскоп вопросов.

1 балл за каждый верный ответ (25 баллов)

Победителем считается команда, набравшая большее количество баллов по сравнению с другими командами.

Максимальный балл -56.

7. Подведение итогов и награждение победителей.

Победители и призёры Игры награждаются дипломами Управления образования 1,2,3 степени и подарками, участники - сертификатами.

По всем вопросам организации и проведения конкурса обращаться к И.Ш.Галеевой, методисту Информационно-методического отдела Управления образования.